



Simultané Suisse

26 octobre 2022

Commentaires / Kommentare
Tom Fenwick

Résultats et fréquences:

www.fsbridge.ch

Compétitions -> Simultanés
-> Simultané Suisse

Resultate und Frequenzen:

www.fsbridge.ch

Turniere -> Simultanés ->
Simultané Suisse

Introduction

Le bridge de compétition ne cesse d'évoluer. Les enchères modernes sont destinées de plus en plus à entraver le dialogue entre les adversaires, parfois par des moyens excessifs. On pourrait reprocher à mes séquences d'être trop «gentilles». Il est vrai qu'il y a peu d'exemples de ces funambules qui prennent des risques fous, parfois gagnants, quitte à tomber de la corde raide. Dans cette série de donnes je me suis tenu, dans l'ensemble, à un système assez classique, dépourvu de la multitude de "gadgets" et d'enchères artificielles qui pullulent dans le bridge de compétition de nos jours. Bref, désireux de garder le contact avec la grande majorité des joueurs, j'ai cherché des séquences avec lesquelles ceux-ci pourront se sentir en terrain familier.

Comme le démontrent certaines donnes, je me suis efforcé de ne pas construire des séquences destinées à aboutir au contrat idéal. Celles que j'ai proposées me paraissaient judicieuses ou du moins les plus probables, même si elles devaient entraîner un mauvais résultat, comme cela arrive à la table tous les jours.

Enfin, je suis conscient que bon nombre de participants ne seront pas d'accord avec moi, mais c'est le contraire qui serait étonnant.

Systeme et conventions retenus:

- Majeure cinquième, meilleure mineure
- Deux faible sauf à Trèfle
- 1SA: 15-17 PH
- 2SA: 20-22 PH
- 2♣ ouverture forcing manche
- Texas sur 1SA et 2SA
- Splinter
- Drury
- Roudi
- Blackwood à 5 clés
- Contre et surcontre soutien
- Sputnik généralisé
- Interventions bicolores
- Interventions à saut faibles

En ce qui concerne le jeu de la carte, j'ai exposé les lignes de jeu les plus probables ou techniquement les meilleures. Je me suis contenté, vu la place dont je disposais, d'analyses succinctes, en prenant soin cependant de signaler les lignes de jeu qui me paraissaient dignes d'intérêt, tant pour le déclarant que pour le flanc.

Tom Fenwick

Einführung

Der Wettkampf-Bridge hört nicht auf sich weiterzuentwickeln. Das moderne Lizit ist immer mehr darauf ausgerichtet, den Dialog der Gegner zu erschweren, manchmal selbst mit übertriebenen Mitteln. Man könnte meinen Sequenzen vorwerfen, dass sie zu «freundlich» sind. Es gibt tatsächlich wenige Beispiele von diesen Seiltänzern, die verrückte Risiken eingehen, teilweise erfolgreich, und bereit sind, dabei in die Tiefe zu stürzen. Bei dieser Serie von Händen habe ich mich im Allgemeinen an ein klassisches System gehalten, trotz der vielen «Gadgets» und künstlichen Ansagen, von denen es heutzutage im kompetitiven Bridge nur so wimmelt. Kurz und gut, um den Kontakt zur grossen Mehrheit der Spieler zu halten, habe ich Sequenzen gewählt, bei denen sich diese wohlfühlen können.

Wie zahlreiche Hände zeigen, habe ich mich bemüht, keine Sequenzen zu konstruieren, um den idealen Kontrakt zu erreichen. Diejenigen, die ich vorgeschlagen habe, erschienen mir sinnvoll oder am wahrscheinlichsten, auch wenn dadurch – wie so häufig am Tisch – ein negatives Resultat zustande kommt.

Mir ist übrigens klar, dass viele Teilnehmer mit mir nicht einverstanden sein werden, aber das Gegenteil wäre ja wohl eher erstaunlich.

System und angewendete Konventionen:

- Fünfer Oberfarbe, meilleure mineure
- Schwache 2er-Eröffnungen, ausser ♣
- 1SA: 15-17 HP
- 2SA: 20-22 HP
- 2♣ Mancheforcing-Eröffnung
- Transfers auf 1SA und 2SA
- Splinter
- Drury
- Roudi
- 5-Ass-Blackwood
- Support-Double und -Redouble
- Allgemeiner Sputnik
- Zweifärber-Interventionen
- Schwache Interventionen im Sprung

Was das Handspiel betrifft, so habe ich das am wahrscheinlichsten oder technisch beste beschrieben. Ich musste mich aufgrund des zur Verfügung stehenden Platzes mit kurzen Analysen begnügen, habe jedoch darauf geachtet, auf bestimmte Spielvarianten hinzuweisen, die von Interesse sein könnten, dies sowohl für den Alleinspieler wie auch für die Verteidigung.

Tom Fenwick

Board	1			♠ 10 4 2	
Donneur	Nord			♥ J 9 8 5	
Vulnérable	Personne			♦ Q 8 5	
				♣ A 6 4	
				♠ K 7 6 3	♠ 5
				♥ K 3	♥ A Q 7 6 4
W	N	E	S	♦ J 6 3 2	♦ K 10 9 7
	P	1♥	1♠	♣ 8 5 2	♣ Q J 3
P	2♠	X	3♠		♠ A Q J 9 8
fin					♥ 10 2
					♦ A 4
					♣ K 10 9 7

Enchères: On assiste à une lutte pour la partielle, si fréquente en tournoi par paires (tpp). Cependant, ici l'issue ne fait pas de doute. Sud a le meilleur jeu, la plus belle couleur, et l'avantage que lui offre la place des Piques dans la hiérarchie des couleurs.

Jeu de la carte: Il ne suffit pas d'emporter le contrat, encore faut-il le gagner. Le flanc commence par prendre deux levées à Cœur, suivies d'une troisième, l'honneur ou un petit. Le déclarant ne saura éviter la perte de deux Cœurs, une coupe, le Roi de Pique – il pourra défausser un Carreau sur un petit Cœur (perdant sur perdant), mais il sera obligé de concéder une levée de Trèfle pour une de chute.

Lizit: Wir erleben den Kampf um einen Teilkontrakt, sehr häufig im Paarturnier (PT). Über den Ausgang gibt es hier aber keinen Zweifel. Süd hat die bessere Hand, schönere Farbe und den Vorteil, der ihm die Pik in der Farb-Hierarchie geben.

Handspiel: Nur den Kontrakt zu gewinnen reicht nicht, man muss ihn auch erfüllen.

Die Verteidigung beginnt mit zwei Herz-Runden, gefolgt von einer dritten, ob ein Honneur oder klein. Der Alleinspieler kann den Verlust von zwei Herz, einem Schnapper und Pik-König nicht vermeiden – ein Karo wird auf klein Herz abgeworfen (Loser auf Loser). Er kann aber nicht verhindern, einen Treff-Stich abzugeben, ein Faller.

Board	2				♠ –	
Donneur	Est				♥ K Q J 10 7 5 4	
Vulnérable	N-S				♦ J 9 4	
					♣ A 10 4	
				♠ A Q 5 3 2		♠ J 9
				♥ A 9		♥ 8
				♦ Q 3 2		♦ A K 7 5
				♣ Q 8 7		♣ K J 9 5 3 2
W	N	E	S			
		1♣	P			
1♠	3♥	P	P		♠ K 10 8 7 6 4	
X	fin				♥ 6 3 2	
					♦ 10 8 6	
					♣ 6	

Enchères: Jusqu'au tour de Nord, rien à signaler. Le barrage est évident, le saut à 4♥ tentant. Avec des valeurs intéressantes dans les mineures, Nord peut même réussir un «coup». Toutefois, la vulnérabilité, rouge contre vert, refroidit ses ardeurs. Il opte pour la prudence et se contente de 3♥. Le choix d'Est-Ouest est difficile. Avec deux mains de valeur d'ouverture, ils se doivent où d'annoncer la manche ou de pénaliser suffisamment les adversaires. En fait, la manche (qui, à Trèfle, rapporte 400-420) ne suffira peut-être pas et il faudra déclarer le chelem pour faire mieux que les 500 qu'ils comptent récolter à 3♥ contré. La pénalité est plus sûre que le chelem fragile et difficile à annoncer.

Jeu de la carte: En flanc contre 3♥ ou 4♥, Est-Ouest doivent impérativement rejouer au plus tôt l'As et petit atout, afin de priver le déclarant des coupes à Trèfle. Ainsi, Nord sera tenu à six levées à Cœur, As de Trèfle et une coupe, huit levées au total.

Lizit: Bis Nord an der Reihe ist, gibt es nichts zu berichten. Die Barrage ist eindeutig, der Sprung auf 4♥ verlockend. Wegen der interessanten Unterfarb-Werte könnte Nord sogar einen «Coup» landen. Die Gefahrenlage, rot gegen grün, dämpft jedoch seine Begeisterung. Er wählt die Vorsicht und begnügt sich mit 3♥. Für Ost-West ist die Wahl schwierig. Beide Hände haben Eröffnungsstärke, sie müssen entweder die Manche ansagen oder die Gegner ausreichend bestrafen. Denn die Manche (sie ist in Treff und bringt 400-420) genügt eventuell nicht, man müsste den Schlemm ansagen, um mehr als die 500 zu schreiben, die sie hoffen gegen 3♥ im Kontra zu schreiben. Die Strafe ist sicherer als der fragliche und schwer anzusagende Schlemm.

Handspiel: Im Gegenspiel gegen 3♥ oder 4♥ müssen Ost-West so schnell wie möglich Ass und klein Trumpf spielen, damit der Alleinspieler keine Treff-Schnapper machen kann. Somit wird Nord sechs Herzstiche machen, Treff-Ass und einen Schnapper, für ein Total von acht Stichen.

Board	3				♠ J 5 3 2	
Donneur	Sud				♥ J 4	
Vulnérable	E-O				♦ J 10 7 5	
					♣ Q 10 2	
				♠ A 10 9		♠ K 4
				♥ Q 9 8 6 3 2		♥ 10 7
W	N	E	S	♦ 4 2		♦ K Q 9 8 3
			1SA	♣ A 3		♣ J 8 7 5
2♥	P	P	P		♠ Q 8 7 6	
					♥ A K 5	
					♦ A 6	
					♣ K 9 6 4	

Enchères: L'ouverture d'1SA ne se discute pas, sauf par ceux qui jouent le Sans-Atout faible. Ouest aurait bien aimé avoir une couleur plus robuste, son intervention est néanmoins acceptable.

À noter que celle-ci ne fait pas l'unanimité. De nombreuses conventions se pratiquent parmi les paires pour traiter cette situation.

Jeu de la carte: Sud, laissé tranquillement à 1SA, fera son contrat grâce à l'entame quasiment inévitable d'un Cœur.

Ouest gagnera facilement son contrat de 2♥, encore faut-il que Nord trouve l'entame improbable d'un Cœur pour tenir Ouest à huit levées en l'empêchant de couper un Pique.

Lizit: Die 1SA-Eröffnung ist diskussionslos, ausser für diejenigen, die schwache Sans-Atout spielen. West hätte gerne eine robustere Farbe gehabt, seine Intervention ist dennoch akzeptabel.

Anzumerken sei noch, dass nicht alle dieser Meinung sind. Ausserdem gibt es unzählige Konventionen, um solche Hände zu beschreiben.

Handspiel: Falls Süd ungestört 1SA spielen kann, wird er seinen Kontrakt dank des praktisch unvermeidbaren Herzausspiels machen.

West erfüllt problemlos seinen 2♥-Kontrakt, nur muss Nord hierfür das unwahrscheinliche Herz-Ausspiel finden, dadurch wird West auf acht Stiche limitiert, denn es verhindert einen Pik-Schnapper.

Board				4	♠ A J 10 9 8 7 6
Donneur				Ouest	♥ A 5
Vulnérable				Tous	♦ J 9 8
					♣ 10
					♠ 4 3 2
					♥ K J
					♦ K 6 3
					♣ K 9 7 3 2
W	N	E	S		♠ K Q 5
P	1♠	P	2♦		♥ Q 10 8 6 4 2
P	2♠	P	4♦		♦ –
P	4♥	P	5♣		♣ 8 6 5 4
P	5♦	P	6♦		♠ –
fin					♥ 9 7 3
					♦ A Q 10 7 5 4 2
					♣ A Q J

Enchères: Les séquences peuvent aboutir à une diversité de contrats: 4♠, 5♦, 6♦, 3SA. Nord a intérêt à ne pas faire des sauts intempestifs à Pique, lesquels risquent de barrer les Carreaux. Les trois petits Cœurs peuvent inquiéter Sud jusqu'au moment où il entend 4♥. Avec une main de seulement dix points, Nord a fait le cue-bid très encourageant de 4♥. Il a apprécié à sa juste valeur le fit à Carreau accompagné des contrôles dans les trois autres couleurs.

Jeu de la carte: À 6♦, après l'entame la plus désagréable d'un Cœur pris de l'As, *a priori* Sud ne perd que le Roi de Carreau, le Cœur perdant partira sur un Trèfle. Cela dépend de la façon de jouer cette couleur: impasse ou expasse? Une décision s'impose déjà à la deuxième levée. L'expasse sort gagnante. À Pique atout, le jeu est semblable: on n'évite pas la perte de deux atouts et du Roi de Carreau. Le Cœur disparaîtra sur l'expasse Trèfle.

Lizit: Die Sequenzen können zu einer Vielzahl von Kontrakten führen: 4♠, 5♦, 6♦, 3SA. Nord sollte vor allem nicht vorzeitig eine Sprungansage in Pik machen, das Lizitieren der Karo könnte dadurch erschwert werden. Die drei kleinen Herz könnten Süd beunruhigen, bis er 4♥ hört. Mit einer Hand von nur zehn Punkten hat Nord den ermutigenden 4♥-Cue-Bid gemacht. Er hat seinen Karo-Fit sehr gut bewertet, wie auch die Kontrollen in den anderen drei Farben.

Handspiel: In 6♦, nach dem unangenehmsten Herz-Ausspiel, genommen mit dem Ass, verliert Süd *anscheinend* nur Karo-König, der Herz-Loser wird auf Treff abgeworfen. Dies hängt davon ab, wie man diese Farbe spielt: Impass oder Expass? Eine Entscheidung, die bereits zum zweiten Stich notwendig ist. Der Expass gewinnt. Im Pik-Kontrakt ist das Abspiel ähnlich: zwei Trumpf-Stiche und Karo-König sind unvermeidbar. Der Herzloser wird auf den Treff-Expass abgeworfen.

Board				5	♠ K 10 8 7 6 5
Donneur				Nord	♥ A Q 3
Vulnérable				N-S	♦ A J
					♣ A 6
					♠ A 9 4 3
					♥ 10 2
					♦ K 7 2
					♣ K Q 8 5
					♠ Q
					♥ J 9 7 6
					♦ 10 9 8 6 3
					♣ J 10 7
W	N	E	S		♠ J 2
	1♠	P	1SA		♥ K 8 5 4
P	3♠	P	4♠		♦ Q 5 4
fin					♣ 9 4 3 2

Enchères: La redemande de Nord n'a rien d'évidente (2SA voire 3SA sont acceptables). Avec 18 PH et une couleur 6^e, il est pleinement dans la zone de manche mais laquelle, 4♠ ou 3SA? Il ne veut pas trancher unilatéralement. Le partenaire pourra décider. Il faut avouer que son enchère de 4♠ est à la limite!

Jeu de la carte: À 4♠, l'entame du ♦10 est prise du Valet. Le déclarant a deux perdantes naturelles à l'atout. À première vue, il peut réaliser onze levées grâce aux quatre levées à Cœur, mais c'est une illusion. L'entame Trèfle ou Carreau, suivie du Roi de Trèfle enlève au déclarant le temps de réaliser les quatre Cœurs et la surlevée s'envole.

À 3SA, après l'entame Trèfle, Sud peut gagner son contrat en jouant bien. Il a deux levées à Pique, deux à Carreau, une à Trèfle, cinq jusque-là, et a besoin de quatre Cœurs. Il encaisse l'As et la Dame, puis l'impasse au 9 de Cœur. Cette technique n'a rien de sorcier, elle est une application du principe du moindre choix.

Lizit: Die Wiederansage von Nord ist nicht eindeutig (2SA oder 3SA sind akzeptabel). Mit 18 HP und einer 6er Farbe liegt er voll in der Manche-Zone, aber welcher, 4♠ oder 3SA? Er will nicht einseitig vorgreifen, der Partner soll entscheiden. Zugegeben, seine 4♠-Ansage ist sehr gezogen!

Handspiel: In 4♠ wird das Ausspiel der Karo-10 mit dem Buben genommen. Der Alleinspieler hat zwei natürliche Trumpf-Verlierer. Auf den ersten Blick kann er dank der vier Herzstiche elf Stiche machen, aber das ist eine Illusion. Nach Treff- oder Karo-Ausspiel, gefolgt von Treff-König, fehlt dem Alleinspieler das Tempo, um vier Herzstiche zu machen und der Überstich verschwindet.

In 3SA, nach Treff-Ausspiel, kann Süd seinen Kontrakt erfüllen, wenn er gut spielt. Er hat zwei Stiche in Pik, zwei in Karo, einen in Treff, also fünf bis jetzt, und benötigt daher vier Herz. Er kassiert das Ass und die Dame, und macht dann den Impass auf Herz-9. Diese Technik hat nichts mit Hexerei zu tun, sondern ist die Anwendung des Prinzips der minderen Wahl.

Board	6			♠ A Q 6 5	
Donneur	Est			♥ K 10 9 4 3	
Vulnérable	E-O			♦ 10	
				♣ K 8 2	
				♠ K 10 4 2	♠ 9 3
				♥ Q J 7	♥ 8 5 2
W	N	E	S	♦ A K 9	♦ Q 6 5 4
		P	P	♣ 10 6 3	♣ A J 7 5
1♣	1♥	fin		♠ J 8 7	
				♥ A 6	
				♦ J 8 7 3 2	
				♣ Q 9 4	

Enchères: Cas rare où on laisse jouer au palier d'un dans un tpp. Jadis, Nord aurait dit 2♣ pour indiquer un bicolore majeur. De nos jours, cette enchère a été remplacée un peu partout par 2♦, tandis que 2♣ est devenu naturel.

A partir d'1♥, personne n'a d'enchère satisfaisante. Est sera très tenté de dire 2♣ - il lui manque un atout. Rouge contre vert, à 2♣ déjà il joue avec le feu!

Jeu de la carte: À 1♥, le choix de l'entame introduit de nombreuses variantes (la place nous manque pour les analyser toutes). Toutes les entames sont envisageables.

A priori, le doubleton Pique semble le plus attractif. Voyons où cela nous mène - 9 de Pique couvert par le Valet, le Roi et l'As. Petit Cœur pour l'As. Le déclarant profite de l'occasion d'être au mort pour rejouer et laisser passer le 8 de Pique. Petit Cœur pour le Roi et petit Cœur pour la Dame d'Ouest. Celui-ci joue le Roi de Carreau, puis l'As, coupé. À ce stade, quelle que soit la ligne adoptée par le déclarant - parfois aboutissant à de très jolies fins de coup - le flanc ne récoltera que deux des levées sur les six restantes. Résultat: 9 levées pour Nord-Sud. Cette entame du 9 de Pique, peut-être était-elle attractive, mais elle s'est surtout révélée inefficace! L'entame d'une couleur rouge aurait tenu Nord-Sud à huit levées. Je vous laisse vérifier les 52 cartes étalées sur la table.

Lizit: Seltener Fall, in dem wir im PT auf Einerhöhe spielen lassen. Früher hätte Nord 2♣ gesagt, um einen Zweifärber zu zeigen. Heutzutage wurde diese Ansage praktisch überall durch 2♦ ersetzt, und 2♣ wurde natürlich. Ab 1♥ hat niemand mehr eine zufriedenstellende Ansage. Ost würde gerne 2♣ sagen - es fehlt ihm aber eine Trumpfkarte. Rot gegen grün spielt er in 2♣ bereits mit dem Feuer!

Handspiel: Gegen 1♥ spielt die Wahl des Ausspiels eine grosse Rolle (uns fehlt der Platz, um sie alle zu analysieren). Alle Ausspiele sind möglich. Auf den ersten Blick scheint das Doubleton-Pik-Ausspiel am attraktivsten zu sein. Mal sehen, wohin uns das führt - Pik-9, gedeckt mit dem Buben, König und Ass. Klein Herz zum Ass. Der Alleinspieler profitiert davon, dass er im Dummy ist, um die Pik-8 durchlaufen zu lassen. Klein Herz zum König und klein Herz zur Dame von West. Dieser spielt Karo-König, dann Karo-Ass, geschnappt. Ab diesem Zeitpunkt - unabhängig von der vom Alleinspieler gewählten Spiellinie, die manchmal zu einem wirklich schönen Endspiel führt - macht die Verteidigung nur noch zwei der verbleibenden sechs Stiche.

Ergebnis: 9 Stiche für Nord-Süd. Das Pik-9-Ausspiel war vielleicht attraktiv, erwies sich vor allem aber als unwirksam! Das Ausspiel einer roten Farbe hätte Nord-Süd auf acht Stiche gehalten. Legen Sie die 52 Karten auf den Tisch und überprüfen Sie es!

Board	7				♠ J 10 8 3 2
Donneur	Sud				♥ K
Vulnérable	Tous				♦ A 10 9 8
					♣ 10 7 2
				♠ A K 5 4	♠ Q 7
				♥ J 7	♥ 10 9 5 2
W	N	E	S	♦ 7 6 2	♦ K J 4 3
			2♥	♣ A K Q 8	♣ 9 6 3
X	P	3♦	fin		♠ 9 6
					♥ A Q 8 6 4 3
					♦ Q 5
					♣ J 5 4

Enchères: Voici un exemple d'un cas, plus fréquent qu'on ne pense, où une paire aboutit à un mauvais contrat sans avoir commis une faute. Même les meilleures paires ne sont pas à l'abri de tels incidents.

Certes, ici la tâche d'Est de répondre au contre du partenaire n'est pas une sinécure, 3♦ est raisonnable et je vois mal Ouest poursuivre les enchères. Il est vrai qu'Est aurait été mieux inspiré en disant 2SA ou passer sur 2♥x.

Jeu de la carte: L'entame probable du 9 de Pique est prise par la Dame. Le déclarant n'a rien de mieux à faire que s'attaquer aux atouts. Il va au mort à Trèfle et jouera Carreau deux fois du mort, en mettant une fois le Valet, une seconde fois le Roi. Ainsi, il aura limité ses pertes à trois atouts. Ajoutés au deux Cœurs perdants inévitables, il s'en sort avec une de chute.

Lizit: Hier ein Beispiel für einen Fall, der häufiger vorkommt als Sie denken, in dem ein Paar in einem schlechten Kontrakt landet, ohne einen Fehler begangen zu haben. Selbst die besten Paare können solche Vorfälle nicht vermeiden. Einverstanden, auf das Kontra des Partners zu antworten ist keine leichte Sache. 3♦ ist vernünftig und ich kann mir nicht vorstellen, dass West noch etwas sagt. Es ist wahr, besser wäre es, wenn Ost 2SA gesagt oder auf 2♥x gepasst hätte.

Handspiel: Das wahrscheinliche Ausspiel der Pik-9 wird mit der Dame genommen. Der Alleinspieler hat nichts Besseres zu tun, als Trumpf zu spielen. Er geht mit Treff zum Dummy und spielt zweimal Karo vom Dummy, das erste Mal legt er den Buben, das zweite Mal den König. Somit begrenzt er seine Loser auf drei Trumpfstiche. Hinzu kommen die zwei unvermeidbaren Herz-Loser, er beendet das Spiel mit einem Faller.

Board				8	♠ 7	
Donneur				Ouest	♥ A 8 4 2	
Vulnérable				Personne	♦ 10 8 2	
					♣ A 9 6 4 3	
				♠ 10 9 3		♠ A Q 8 6 4
				♥ Q 10 7 5		♥ –
				♦ A 7 6		♦ Q J 9 5 4 3
				♣ K 10 2		♣ 7 5
W	N	E	S		♠ K J 5 2	
P	P	1♠	P		♥ K J 9 6 3	
2♠	X	3♦	4♥		♦ K	
X	fin				♣ Q J 8	

Enchères: Exemple d'enchères super agressives. Le contre de Nord se justifie (à peine) par son passe au tour précédent. Face à ce contre, Sud a raison d'annoncer la manche. Est a seulement 9 PH, mais un énorme potentiel de levées de jeu. Sur le contre d'Ouest, Est a le choix entre passe et 4♠. Dans le dernier cas, son contrat, *a priori* tout à fait jouable, est durement pénalisé par l'horrible position des cartes adverses. Sud a bien 14 PH, mais il a tout intérêt à rester dans l'embuscade.

Jeu de la carte: On peut prévoir une variété de contrats dans toutes les couleurs sauf Trèfles. 3♠ ou 4♠ semblent parmi les plus probables.

À Pique atout, Nord-Sud commencent par encaisser deux Trèfles avant de rejouer Cœur. Le déclarant a déjà deux perdants à l'atout et ne peut empêcher le raccourcissement. Le flanc réalisera ainsi deux levées de Pique naturelles plus une par la longueur, et deux Trèfles, soit cinq levées.

Un mot sur le maniement subtil des Carreaux. Il faut partir du Valet. Si on part de la Dame et que Sud couvre, Est ne saura pas si c'est de Rx ou Roi sec. Tandis qu'en partant du Valet, lorsque Sud fournit le Roi, on peut parier que le Roi est sec.

Lizit: Super agressives Lizit-Beispiel. Das Kontra von Nord ist durch sein Pass in der Vorrunde (ziemlich) berechtigt. Gegenüber diesem Kontra hat Süd das Recht die Manche anzusagen. Ost hat nur 9 HP, aber ein enormes Stich-Potenzial. Auf das Kontra von West hat Ost die Wahl zwischen Pass und 4♠. Im letzteren Fall ist sein Kontrakt im Prinzip absolut spielbar, wird aber durch die schreckliche Position der gegnerischen Karten schwer bestraft. Süd hat zwar 14 HP, sollte sich aber besser nicht melden.

Handspiel: Man kann mit einer Vielzahl von Kontrakten in allen Farben rechnen, ausser in Treff. 3♠ oder 4♠ scheinen die Wahrscheinlichsten.

In Pik-Trumpf beginnen Nord-Süd mit zwei Treff-Runden, bevor sie Herz spielen. Der Alleinspieler hat bereits zwei Verlierer in Trumpf und kann eine Kürzung nicht verhindern. Die Verteidigung macht somit zwei natürliche Trumpf-Stiche plus einen Längenstich, und zwei Treff, das sind fünf Stiche.

Ein Wort zum Karo-Abspiel. Man muss mit dem Buben beginnen. Wenn wir mit der Dame beginnen und Süd deckt, weiss Ost nicht, ob der König zu zweit oder blank ist. Spielt man jedoch den Buben vor und Süd legt den König, kann man davon ausgehen, dass der König blank ist.

Board				9	♠ A J 6 5 4
Donneur				Nord	♥ A Q
Vulnérable				E-O	♦ 10 6 3
					♣ 7 5 3
					♠ Q 10 2
					♥ 10 9 8
					♦ Q 9 2
					♣ 10 9 8 6
W	N	E	S		♠ K 8 3
	P	1♥	2♣		♥ K 7 6 4 2
P	2♠	X	P		♦ A K J 4
3♥	fin				♣ 2
					♠ 9 7
					♥ J 5 3
					♦ 8 7 5
					♣ A K Q J 4

Enchères: L'enchère de Sud n'est pas obligatoire, mais qui peut résister à l'intervention avec une couleur pareille? Beaucoup de joueurs en Nord auraient ouvert. Ayant passé d'entrée, il doit choisir une enchère sur 2♣. Soutenir les Trèfles ou introduire les Piques dans l'espoir de trouver un fit 5-3. 2SA est aussi une option respectable. Est a trop de jeu pour laisser les adversaires jouer 2♠. Avec un courage indéniable, il intervient par un contre optionnel, plus souple que l'annonce de 3♥.

Jeu de la carte: Sud entame naturellement ♣A. Ensuite, il hésite entre continuer de raccourcir le déclarant en insistant à Trèfle (raccourcissement qui n'ira pas très loin) et *switcher* à Pique dans la perspective d'une coupe – perspective douteuse puisque, le cas échéant, il coupera «avec son argent». Il rejoue Trèfle coupé. Le déclarant remonte au mort et joue atout pour l'As. Nord ne peut faire mieux que continuer les Trèfles. Est coupe, encaisse le Roi de Cœur et les Carreaux. Il défaussera un Pique et créera une coupe. Cette ligne lui vaudra trois levées de Cœur, quatre de Carreau, un Pique et une coupe à Pique.

Lizit: Die Ansage von Süd ist nicht obligatorisch, aber wer kann einer Intervention mit einer solchen Farbe widerstehen? Viele Nord-Spieler hätten eröffnet. Nach seinem anfänglichen Pass muss er jetzt auf 2♣ eine Ansage wählen. Die Treff unterstützen oder die Pik einführen und auf einen 5-3-Fit hoffen. 2SA ist ebenfalls eine akzeptable Wahl. Ost ist zu stark und kann die Gegner nicht 2♠ spielen lassen. Ziemlich mutig interveniert er mit einem optionalen Kontra, das flexibler ist als die 3♥-Ansage.

Handspiel: Süd spielt natürlich Treff-Ass aus. Anschliessend hat er die Wahl, den Alleinspieler zu kürzen, indem er Treff weiterspielt (eine Kürzung, die nicht viel bringt) oder auf Pik zu wechseln (im Hinblick auf einen Schnapper) – zweifelhafte Perspektive, da er eventuell «mit seinem Geld schnappt». Er spielt Treff, geschnappt. Der Alleinspieler geht zum Dummy und spielt Trumpf zum Ass. Und Nord kann nur Treff weiterspielen. Ost schnappt, zieht Herz-König und alle Karo. Er wirft ein Pik ab und erspielt sich so einen Schnapper. Diese Linie ermöglicht es ihm, drei Stiche in Herz, vier in Karo, einen in Pik und einen Schnapper in Pik zu machen.

Board				10	♠ 10 6
Donneur				Est	♥ Q 5
Vulnérable				tous	♦ A K 10 6 2
					♣ K Q J 2
					♠ 5 4 2
					♥ K 7 4 2
					♦ Q J 9 8 7
					♣ A
W	N	E	S		♠ Q 7 3
		2♥	2♠		♥ A J 9 8 6 3
4♥	X	P	5♣		♦ 5 4 3
P	P	fin			♣ 7
					♠ A K J 9 8
					♥ 10
					♦ –
					♣ 10 9 8 6 5 4 3

Enchères: Le premier tour est à peu près normal. Sud préfère l'intervention à Pique, vu la force des couleurs noires – sans oublier que le partenaire pourrait être appelé à entamer et entendre Pique va l'aider énormément. Au tour suivant, Sud se dit qu'on ne peut pas cacher éternellement une couleur 7^e. Nord-Sud ont atteint leur contrat idéal, mais ils ne sont pas vraiment sortis de l'auberge. En effet, Nord doit se cramponner à la table pour ne pas annoncer 6♣. Nord peut difficilement déceler que l'♦AK et une partie des honneurs à Trèfle ne servent à rien. Les enchères sont allées trop vite. On sera indulgent si Nord déclare 6♣.

Jeu de la carte: À Trèfles, Nord-Sud ne peuvent perdre que l'As d'atout et un Cœur pourvu que le flanc prenne le Cœur assez vite. À Pique atout, si Ouest joue deux gros Cœurs, Sud coupe et donne l'As de Trèfle et la défense subit un placement de main. Tout ce qu'elle joue donnera la main à Nord d'où un Pique permet de gagner tous les atouts et d'enregistrer onze levées.

Le flanc peut limiter Nord-Sud à dix levées par une parade astucieuse. Il encaisse l'As de Trèfle **avant** le deuxième Cœur. Ce jeu empêche le déclarant d'atteindre le mort et l'oblige à jouer Pique de sa main.

Lizit: Die erste Lizit-Runde ist ziemlich normal. Süd zieht, angesichts der Stärke in den schwarzen Farben, eine Pik-Intervention vor – und, nicht zu vergessen: falls der Partner ausspielen muss, wird ihm die Pik-Ansage sehr helfen. In der folgenden Runde war Süd der Ansicht, dass er eine Siebner-Farbe nicht verschweigen kann. Nord-Süd haben ihren idealen Kontrakt gefunden, sind aber noch nicht aus dem Schneider. Denn Nord muss sich sehr zurückhalten, um nicht 6♣ zu sagen. Es ist schwer vorstellbar für Nord, dass Ass/König-Karo und die Treff-Honneurs nichts bringen. Das Lizit war zu schnell. Man sollte aber nachsichtig sein, wenn Nord 6♣ ansagt.

Handspiel: In Treff können Nord-Süd nur Trumpf-Ass und ein Herz kassieren, vorausgesetzt die Verteidigung nimmt das Herz schnell genug. In Pik-Trumpf, wenn West zwei hohe Herz spielt, schnappt Süd und steigt in Treff aus, dadurch ist die Verteidigung eingespielt. Egal was sie spielt, sie bringt Nord in die Hand, mit Pik-Impass zieht er alle Trümpfe und macht elf Stiche.

Die Verteidigung kann Nord-Süd aber auf zehn Stiche halten. Sie kassiert das Treff-Ass **bevor** sie das zweite Herz spielt. Durch dieses Abspiel kommt der Alleinspieler nicht in den Dummy und muss Pik aus seiner Hand spielen.

Board	11			♠ 8 7 4	
Donneur	Sud			♥ 10 9 8 5 4 3 2	
Vulnérable	Personne			♦ J 4	
				♣ 4	
				♠ Q J 10 9	♠ A 5 3 2
				♥ 6	♥ K Q 7
				♦ Q 10 6 3	♦ K 9 5
				♣ Q 10 7 3	♣ A 8 2
W	N	E	S		
			1SA		
P	2♦	P	2♥	♠ K 6	
fin				♥ A J	
				♦ A 8 7 2	
				♣ K J 9 6 5	

Enchères: Nord transfère à 2♥, qu'il fait jouer par son partenaire comme il se doit. Malgré une couleur 7^e, sa main est évidemment trop faible pour une nouvelle action. Dans une bataille de partielles, Est-Ouest semblent avoir l'avantage, mais lequel des partenaires aura l'audace d'intervenir après 1SA - P - 2♦? Est-Ouest sont victimes du syndrome des valeurs dispersées: l'un possède les points mais aucune distribution, le partenaire a des valeurs de distribution mais pas de points, si bien qu'aucun des deux ne peut intervenir pour ces raisons. Est a beau avoir 16 HP, avec une ouverture d'1SA derrière lui, ses espoirs comme déclarant sont minces et il préfère chercher son bonheur en flanc.

Jeu de la carte: Contre 2♥ joué par Sud, le flanc doit jouer trois fois Pique pour faire couper le 3ème par le Valet et s'assurer ainsi deux levées d'atout. En plus, Sud perdra une levée dans chaque mineure, soit cinq levées au total. À Pique atout, joué par Ouest, Nord a une entame facile, le 10 de Cœur ou le 4 de Trèfle, lesquels font tenir Ouest à 8 levées.

Lizit: Nord macht einen Transfer auf 2♥, durch den der Partner zum Alleinspieler wird. Trotz seiner Siebnerfarbe ist seine Hand eindeutig zu schwach, um noch etwas zu unternehmen. Im Kampf um den Teilkontrakt haben Ost-West anscheinend einen Vorteil, aber welcher der Partner ist so wagemutig, nach 1SA - P - 2♦ zu intervenieren? Ost-West sind Opfer der verstreuten Punkte: einer hat die Punkte aber keine Verteilung, der Partner hat Verteilungswerte, aber keine Punkte, aus diesen Gründen kann keiner der beiden intervenieren. Ost hat zwar 16 HP, aber mit einer 1SA-Eröffnung hinter ihm sind seine Hoffnungen als Alleinspieler sehr klein und er zieht es vor, sein Glück im Gegenspiel zu suchen.

Handspiel: Gegen 2♥ von Süd muss die Verteidigung dreimal Pik spielen, um das dritte mit dem Buben zu schnappen und somit zwei Trumpfstiche zu sichern. Ausserdem verliert Süd einen Stich in jeder Unterfarbe, also total 5 Stiche. Im Pik-Kontrakt, von West gespielt, hat Nord ein einfaches Ausspiel, die Herz-10 oder Treff-4, diese halten West auf 8 Stiche.

Board				12	♠ A K J 7			
Donneur				Ouest	♥ A J 6 2			
Vulnérable				N-S	♦ –			
					♣ K Q J 10 8			
				♠ Q 10 3	♠ 9 8 6 2			
				♥ Q 10 8 7 3	♥ 9 4			
W				N	E	S	♦ J 9	♦ A K 10 8 2
P				1♣	1♦	P	♣ 9 5 4	♣ A 6
P				X	fin		♠ 5 4	
							♥ K 5	
							♦ Q 7 6 5 4 3	
							♣ 7 3 2	

Enchères: Le déroulement des enchères est attendu. Sur 1♦x, avec six atouts et sans un fit dans aucune des couleurs du partenaire, Sud voit mal quelle autre action il pourrait prendre. À son malheur, Sud peut s'en sortir avec trois de chute et la vulnérabilité apporte seulement 500 points à NS contre +600 marqués dans une manche vulnérable – ici 5♣. Afin d'éviter une telle mésaventure, Nord peut être inspiré en réveillant par le cue-bid 2♦. Ce qui assure que son camp va jouer le contrat. Ce scénario peut conduire au meilleur contrat à 5♣.

Jeu de la carte: À Trèfle atout, la position très favorable des majeures permet à Nord d'encaisser trois levées dans chacune d'elles. Reste une perdante dans chaque, dont le déclarant peut couper une et concéder l'autre. Il lui reste l'As d'atout à donner, soit deux levées au total pour la défense.

Lizit: Der Lizit-Verlauf war zu erwarten. Auf 1♦x, mit sechs Trümpfen und ohne Fit in einer der Farben des Partners, kann sich Süd nicht vorstellen, etwas anderes zu unternehmen. Zu seinem Pech kann Süd mit drei Fallern davonkommen, die Gefahrenlage bringt NS nur 500 Punkte gegenüber +600 für die gefährliche Manche – hier 5♣. Um ein solches Missgeschick zu vermeiden, könnte Nord inspiriert mit dem 2♦-Cue-bid reweillieren. Dadurch ist sichergestellt, dass seine Seite den Kontrakt spielt. Dieses Vorgehen kann zum guten Kontrakt von 5♣ führen.

Handspiel: Im Treff-Kontrakt ist es Nord möglich, dank der günstigen Lage der Oberfarben, drei Stiche in jeder Farbe zu machen. Der Alleinspieler hat in jeder Farbe ein Verlierer, wovon er einen schnappen und den anderen abgeben kann. Bleibt nur noch Trumpf-Ass abzugeben, insgesamt zwei Stiche für die Verteidigung.

Board				13	♠ K 10 6
Donneur				Nord	♥ A
Vulnérable				Tous	♦ K Q 7 5 2
					♣ A K 6 3
					♠ A J 2
					♥ Q J 9 8 2
					♦ 10 6 3
					♣ 10 8
W	N	E	S		♠ Q 8 5 3
	1♦	P	1♥		♥ K 7 3
P	3♣	P	3♦		♦ 9 4
P	3SA	fin			♣ 9 7 4 2
					♠ 9 7 4
					♥ 10 6 5 4
					♦ A J 8
					♣ Q J 5

Enchères: Séquence classique, chaque enchère sort du manuel.

Jeu de la carte: Le déclarant peut compter dix levées au départ: cinq Carreaux, quatre Trèfles et l'As de Cœur. Le Roi de Pique représente une onzième possible. La question est vite réglée à l'entame.

- Est suit le champ et met le 3 de Pique sur la table. L'entame est classique, aura beaucoup d'imitateurs et ne demande pas beaucoup d'imagination. Elle affranchit le Roi de Pique, la onzième levée.
- Entame du 3 de Cœur. Elle n'est pas complètement farfelue. Selon toute vraisemblance, Nord a un seul Cœur (distribution probable 3-1-5-4 ou 2-1-6-4). Bien que Sud ait annoncé la couleur, son enchère ne garantit pas des valeurs importantes. Le Cœur anéantit l'espoir de la surlevée: lorsque Sud joue Pique du mort, Ouest plonge sur la levée, n'ayant en main que l'As de Pique et des Cœurs affranchis.

Lizit: Klassische Sequenz, mit Ansagen wie aus dem Lehrbuch.

Handspiel: Der Alleinspieler kann zu Beginn zehn Stiche zählen: fünf Karo, vier Treff und das Herz-Ass. Pik-König könnte einen elften Stich bringen. Dies wird sofort durch das Ausspiel geklärt.

- Ost spielt wie der Saal aus und legt die Pik-3 auf den Tisch. Das Ausspiel ist klassisch, hat viele Nachahmer und erfordert keine grosse Fantasie. Es befreit den Pik-König, den elften Stich.
- Herz-3-Ausspiel. Es ist nicht so weit hergeholt. Höchstwahrscheinlich hat Nord nur ein einziges Herz (anzunehmende Verteilung 3-1-5-4 oder 2-1-6-4). Obwohl Süd die Farbe lizitiert hat, verspricht seine Ansage keine besonderen Werte. Herz-Ausspiel zerstört die Hoffnung auf Überstiche: sobald Süd Pik vom Dummy spielt, nimmt West den Stich, er hat in seiner Hand nur noch das Pik-Ass und die hohen Herz.

Board				14	♠ K 7
Donneur				Est	♥ 9 7 5 2
Vulnérable				Personne	♦ A J 6 5 4 2
					♣ K
				♠ A 9 5	♠ Q 8 4
				♥ Q 10	♥ 8 6 3
				♦ K Q 10 7	♦ 8
				♣ A J 4 2	♣ Q 9 8 7 6 5
W	N	E	S		♠ J 10 6 3 2
		P	P		♥ A K J 4
1SA	P	2♠	P		♦ 9 3
2SA	P	3♣	P		♣ 10 3
P	3♦	P	P		
X	fin				

Enchères: La première réponse d'Est est un transfert à 3♣. La redemande de 2SA indique un 1SA maximum et un gros fit à Trèfle. Est est trop faible pour faire autre chose que revenir à sa couleur. Entre-temps, Nord brûlait d'envie d'intervenir, ce qu'il fait finalement à 3♦. Ouest, croyant avoir la chute en main, contre et s'attend à un carnage.

Jeu de la carte: Le carnage attendu se transforme en humiliation pour Est-Ouest! En effet, 3♦ est imbattable. La défense joue As de Trèfle et Trèfle coupé. Nord perd une levée dans chaque majeure (tout en passant la bonne, ce qui est facile au vu des enchères). Reste la nécessité de ne perdre que deux atouts. Pour cela, le moyen le plus simple est de jouer deux fois du mort. Les fins analystes du jeu de la carte auront aperçu que la dernière reprise au mort se fera par le 2 de Cœur au 4 de Cœur que le déclarant aura gardé jusqu'au quatrième tour de la couleur.

Lizit: Die erste Antwort von Ost ist ein Transfer für 3♣. Die 2SA-Antwort zeigt eine maximale 1SA und grossen Treff-Fit. Da Ost für eine andere Ansage zu schwach ist, lizitiert er seine Farbe. In der Zwischenzeit wollte Nord unbedingt eingreifen, was er schliesslich mit 3♦ macht. West, der annimmt, dass er den Faller in der Hand hat, kontriert und erwartet ein Gemetzel.

Handspiel: Das erwartete Gemetzel wird zu einer Demütigung für Ost-West! In der Tat ist 3♦ unschlagbar. Die Verteidigung spielt Treff-Ass und Treff geschnappt. Nord verliert einen Stich in jeder Oberfarbe (indem er die Richtige legt, nur ist dies nach dem Lizit einfach). Bleibt noch die Notwendigkeit, nur zwei Trümpfe zu verlieren. Der einfachste Weg hierfür ist, zweimal vom Dummy zu spielen. Die guten Analysten des Kartenspiels werden bemerkt haben, dass der letzte Einstich in den Dummy dank der Herz-2 zur Herz-4 möglich ist, die der Alleinspieler bis zur vierten Runde in dieser Farbe behalten hat.

Board				15	♠ K Q
Donneur				Sud	♥ Q 8 6 4
Vulnérable				N-S	♦ Q 9 6 2
					♣ A 10 5
				♠ 6 4 2	♠ 10 3
				♥ A K J 9 7 5 3	♥ 2
W	N	E	S	♦ 10 5	♦ A J 8 4
			2♠	♣ K	♣ Q 9 8 7 3 2
3♥	3♠	fin			♠ A J 9 8 7 5
					♥ 10
					♦ K 7 3
					♣ J 6 4

Enchères: Dans cette bataille de partielles, chaque camp a atteint la limite, compte tenu de la vulnérabilité.

Jeu de la carte: À Pique atout, Nord-Sud n'ont guère de problème à marquer neuf levées: six Piques, un Carreau et deux Trèfles = 9 au total.

Ouest a tout intérêt à rester prudent malgré la vulnérabilité favorable, ce qui pourrait lui donner un excès de confiance. Il doit perdre trois Piques, un Cœur, une levée dans chaque mineure. C'est déjà six levées, et un 4ème Pique crée une promotion d'atout pour la 7ème.

Lizit: Im Kampf um den Teilkontrakt hat jede Seite ihre Grenzen erreicht, dies unter Berücksichtigung der Gefahrenlage.

Handspiel: Im Pik-Kontrakt haben Nord-Süd keine Probleme, um neun Stiche zu nehmen: sechs Pik, ein Karo und zwei Treff = insgesamt 9.

West sollte auf jeden Fall vorsichtig sein, trotz der günstigen Gefahrenlage, die ihm viel Selbstvertrauen geben könnte. Er muss drei Pik, ein Herz und einen Stich in jeder Unterfarbe abgeben. Das sind bereits sechs Stiche, und ein viertes Pik, durch eine Trumpf-Promotion herausgespielt, wäre der siebte.

Board				16	♠ K J 8 7 3
Donneur				Ouest	♥ 10 8
Vulnérable				E-O	♦ 6
					♣ K Q 9 7 4
					♠ A 10 9 6
					♥ 4
					♦ K J 9 8 7 5
					♣ 3 2
W	N	E	S		♠ Q 5
P	P	P	1♦		♥ Q 9 7 6 3 2
P	1♠	P	2♥		♦ 3
P	3♣	P	3SA		♣ J 8 6 5
					♠ 4 2
					♥ A K J 5
					♦ A Q 10 4 2
					♣ A 10

Enchères: Certains joueurs en Est ne pourront résister à ouvrir de 2♥. Avec de telles couleurs, rouge contre vert de surcroît, cela frise le code. Nord-Sud atteignent normalement le contrat de 3SA, passant par un inversé en cours de route.

Jeu de la carte: Cette donne offre de nombreuses variantes au jeu de la carte dont certaines assez spectaculaires. L'entame Cœur n'est pas la plus mauvaise. Sud prend et attaque les Piques, le 2 de Pique pour le 6, le Valet et la Dame. Sans reprise, Est abandonne les Cœurs et rejoue Carreau pour la Dame et le Roi. Ouest rejoue le 10 de Pique pour le Roi. Suivent dans l'ordre deux Cœurs, trois Trèfles et un Pique. Ouest est mis en main et doit, à la fin, jouer dans la fourchette A10 de Carreau.

Lizit: Es wird einige Ost-Spieler geben, die nicht widerstehen können mit 2♥ zu eröffnen. Mit einer solchen Farbe, vor allem rot gegen grün, verstösst man gegen alle Bridge-Regeln. Nord-Süd werden normalerweise den 3SA-Kontrakt erreichen, nachdem Süd ein Revers lizitiert hat.

Handspiel: Diese Hand bietet viele Handspiel-Varianten, von denen einige ziemlich spektakulär sind. Das Herz-Ausspiel ist nicht das schlechteste. Süd nimmt und spielt Pik, die Pik-2 zur 6, dem Buben und der Dame. Ohne Einstich gibt Ost die Herz auf und spielt Karo zurück, zur Dame und dem König. West spielt Pik-10 zurück, zum König. Jetzt werden in dieser Reihenfolge zwei Herz, drei Treff und ein Pik gezogen. West wird dann eingespielt und muss, schlussendlich, in die Karo-Gabel A10 zurückspielen.

Board				17	♠ A 4 3	
Donneur				Nord	♥ 6 5	
Vulnérable				Personne	♦ A 8 6 5 4	
					♣ J 10 7	
				♠ K J 7		♠ 10 6 5
				♥ Q 9 8 3 2		♥ K J 7 4
W	N	E	S	♦ 9 3		♦ K 10 2
	P	1♣	P	♣ Q 5 4		♣ A K 8
1♥	P	2♥	fin		♠ Q 9 8 2	
					♥ A 10	
					♦ Q J 7	
					♣ 9 6 3 2	

Enchères: Séquence de nouveau classique. La seule question que l'on puisse poser est de savoir si Ouest doit faire un effort après le soutien à 2♥. Cette action semble trop ambitieuse; elle ne saurait aboutir qu'à un contrat douteux.

Jeu de la carte: À 2♥, le déclarant a eu la chance que l'As de Carreau soit bien placé. Un peu moins avec les Piques, où il ne trouve pas le moyen de faire plus d'une levée. Bilan de l'exercice pour Est-Ouest: quatre levées de Cœur, une à Carreau, trois à Trèfle et un Pique, contrat gagné + une surlevée...

Lizit: Nochmals eine klassische Sequenz. Die einzige Frage, die gestellt werden kann ist, ob West nach der 2♥-Unterstützung noch etwas unternehmen sollte. Dies scheint jedoch zu ehrgeizig, es kann nur in einem zweifelhaften Kontrakt enden.

Handspiel: In 2♥ hat der Alleinspieler Glück, das Karo-Ass ist gut platziert. Ein bisschen weniger bei den Pik, hier ist es ihm nicht möglich, mehr als einen Stich zu machen. Bilanz der Übung für Ost-West: vier Stiche in Herz, einen in Karo, drei in Treff und einen in Pik, Kontrakt erfüllt + ein Überstich...

Board	18				♠ A 9 6
Donneur	Est				♥ Q J 10
Vulnérable	N-S				♦ A 9 7 6 2
					♣ 10 6
				♠ Q	♠ K J 5 4
				♥ A 8 7 6 5	♥ 9
				♦ 8 3	♦ K 10 5
				♣ A Q J 5 4	♣ K 9 8 7 2
W	N	E	S		
		P	P		
1♥	P	1♠	P		♠ 10 8 7 3 2
2♣	P	3♣	fin		♥ K 4 3 2
					♦ Q J 4
					♣ 3

Enchères: On doit reconnaître que 5♣ par Est-Ouest est un contrat plus que jouable, un peu chanceux, il est vrai. L'As de Cœur en face du singleton vaut de l'or. L'impossibilité pour le flanc de traverser le Roi de Carreau n'est pas négligeable non plus. La question est de savoir, dans l'optique de la manche, si Est ne doit pas choisir une séquence plus entreprenante – 2♦ suivi du soutien à Trèfle – ou si Ouest ne doit pas faire un effort sur 3♣.

Jeu de la carte: Le fit exceptionnel – singleton Cœur en face de l'As, sans parler de l'As de Carreau bien placé et des 10 atouts – permet de réaliser onze levées sans difficulté.

Lizit: Man muss zugeben, dass 5♣ von Ost-West ein mehr als spielbarer Kontrakt ist, ein bisschen glücklich, das ist wahr. Herz-Ass gegenüber dem Singleton ist Gold wert. Und dass der Karo-König hinter dem Ass liegt, sollte man auch nicht übersehen. Die Frage ist, im Hinblick auf die Manche, ob Ost vielleicht ein stärkeres Lizit hätte wählen müssen – 2♦ gefolgt von einer Unterstützung in Treff – oder ob West nach 3♣ noch etwas hätte unternehmen sollen.

Handspiel: Ein aussergewöhnlicher Fit – Singleton Herz gegenüber dem Ass, ganz zu schweigen vom gutplatzierten Karo-Ass und den 10 Trümpfen – ermöglicht es, problemlos elf Stiche zu nehmen.

Board	19				♠ 5 3	
Donneur	Sud				♥ 10 4	
Vulnérable	E-O				♦ J 10 5 4 2	
					♣ A Q 8 2	
				♠ J 10 7 6		♠ A K 9 4 2
				♥ A Q 7 3 2		♥ K 6
				♦ 8 7 6		♦ K Q 9 3
				♣ 4		♣ 5 3
W	N	E	S			
			1♣			
1♥	2♣	2♠	4♣		♠ Q 8	
4♠	5♣	5♠	P		♥ J 9 8 5	
P	X	fin			♦ A	
					♣ K J 10 9 7 6	

Enchères: Deux entorses aux règles dans la même donne! D'abord, Nord "promet" 5+ atouts en disant 2♣ parce que le partenaire ouvre souvent avec une couleur troisième. Ensuite, la main d'Est est trop forte pour 2♠, non-forcing chez la plupart des paires. Un cue-bid ou le contre seraient plus adéquats.

Seulement, sans enchère de 2♠, il court le risque de ne pouvoir annoncer ses Piques à un niveau acceptable, surtout lorsque les adversaires mettent les bâtons dans les roues par un barrage, comme c'est le cas ici.

Jeu de la carte: Le contrat de 5♣ est une bonne défense contre la manche vulnérable de 4♠, deux de chute pour -300 contre -620 à 4♠. Conscient de ces calculs et ne voulant pas s'y résigner, Est tente sa chance à 5♠.

À première vue, il peut réussir en perdant seulement un Trèfle et un Carreau au moyen de la double impasse contre ♦V10. Trop beau pour être vrai: Sud entame l'As de Carreau sec, donne la main au partenaire à Trèfle et coupe un Carreau.

Lizit: Zwei Regelverstöße in derselben Hand! Erstens "verspricht" Nord 5+ Trümpfe mit seiner 2♣-Ansage, weil der Partner öfters nur mit einer Dreierfarbe eröffnet, ausserdem ist die Ost-Hand für 2♠ zu stark, für die meisten Paare ist es non-forcing. Ein Cue-bid oder Kontra wäre besser. Nur läuft er ohne die 2♠-Ansage Gefahr, seine Pik nicht mehr auf einer akzeptablen Höhe lizitieren zu können, insbesondere wenn die Gegner durch eine Barrage behindern, wie es hier der Fall ist.

Handspiel: Der 5♣-Kontrakt ist eine gute Verteidigung gegen die gefährliche 4♠-Manche, zwei Faller für -300 gegen -620 in 4♠. Ost ist sich dieser Berechnungen bewusst und will sich nicht damit abfinden. Er versucht sein Glück in 5♠. Auf den ersten Blick kann es ihm gelingen, er verliert nur ein Treff und ein Karo mit dem Doppel-Impass auf ♦B10. Zu schön, um wahr zu sein: Süd spielt das blanke Karo-Ass aus, gibt dem Partner mit Treff die Hand und schnappt ein Karo.

Board	20			♠ 8 6 3	
Donneur	Ouest			♥ Q 9 8 4 3 2	
Vulnérable	Tous			♦ Q 5	
				♣ 6 5	
				♠ K Q 5	♠ A 10 9 7 4 2
				♥ –	♥ A J 5
				♦ A J 3	♦ K 9
				♣ A Q 9 8 4 3 2	♣ K 10
W	N	E	S		
1♣	P	1♠	P		
2♦	P	2♠	P		
4♥	P	4SA	P	♠ J	
5♣	P	5♦	P	♥ K 10 7 6	
5SA	P	7♠	fin	♦ 10 8 7 6 4 2	
				♣ J 7	

Enchères: À distribution normale, 16 tricks à prendre, que faut-il de plus pour déclarer 7SA? Pourtant, la séquence pour y arriver est moins évidente qu'elle ne puisse paraître. Est-Ouest doivent s'assurer simultanément qu'ils possèdent ARD dans les deux couleurs noires. Si on est fixé sur les Piques, on risque de négliger les Trèfles et vice versa.

Dans le diagramme, Est-Ouest ont passé par le Key Card Blackwood, appris le splinter à Cœur et la Dame de Pique, n'ayant pas la certitude d'avoir la Dame de Trèfle, Est conclut à 7♠. Ce n'est pas très glorieux, je l'avoue, que de passer à côté de 7SA – excusez ma défaillance – mais un grand chelem reste un grand chelem, jamais négligeable.

Jeu de la carte: Commentaire superflu. Le déclarant n'a qu'à encaisser treize des seize levées qui lui tendent les bras.

Lizit: Eine normale Verteilung, 16 Topp-Stiche, was braucht es mehr um 7SA anzusagen? Dennoch, die Sequenz um dorthin zu gelangen, ist weniger offensichtlich als es scheint. Ost-West müssen gleichzeitig sicherstellen, dass sie AKD in den beiden schwarzen Farben haben. Wenn man auf Pik fixiert ist, riskiert man die Treff zu vernachlässigen und umgekehrt.

Im Diagramm sind Ost-West über den Key-Card-Blackwood gegangen, er kennt den Splinter und die Pik-Dame. Da er aber nicht wusste, ob er die Treff-Dame hat, schliesst Ost mit 7♠ ab. Ich muss zugeben, dass es nicht sehr ruhmreich ist, 7SA zu verpassen – entschuldigen Sie mein Versagen – aber ein Gross-Schlemm bleibt ein Gross-Schlemm, niemals unbedeutend.

Handspiel: Überflüssiger Kommentar. Der Alleinspieler muss nur dreizehn seiner sechzehn Stiche abspielen.

Board				21	♠ J 8 4
Donneur				Nord	♥ J 8
Vulnérable				N-S	♦ J 10 8 7 5 4
					♣ 10 7
					♠ K 10 7 6 3 2
					♥ K Q 4
					♦ 3
					♣ Q 5 3
					♠ Q 9
					♥ 10 9 7 2
					♦ K 9 6
					♣ A J 4 2
					♠ A 5
					♥ A 6 5 3
					♦ A Q 2
					♣ K 9 8 6
W	N	E	S		
	P	P	1SA		
2♠	P	P	X		
P	3♦	fin			

Enchères: Au premier tour, tout est assez normal. Au tour suivant, Sud se trouve dans une situation plus délicate. Il contemple son ouverture d'1SA super-maxi et l'idée d'abandonner les enchères aux adversaires si bon marché lui paraît intolérable. Il dénicher un contre optionnel et termine la séquence à 3♦.

Jeu de la carte: A 3♦, Nord perdra probablement une levée dans chaque couleur sauf Carreau.

Le jeu est plus intéressant à Pique. La seule chance pour Nord-Sud de battre 2♠ est de réaliser deux coupes. À cette fin, l'entame assez normale du Valet de Carreau n'est pas la plus heureuse. Sud prend de la Dame et rejoue As de Cœur et petit Cœur. Ouest cherche à enlever les atouts, petit Pique pour le 4, la Dame et l'As. Sud donne bien la coupe à Cœur, mais n'a plus de reprise pour une seconde coupe, puisque Ouest va plonger de l'As sur le retour Trèfle. L'entame du Valet de Cœur aurait posé plus de problème au déclarant. Cœur à l'As et petit Cœur. Ouest prend et joue Pique vers le mort. Pour gagner, il doit mettre le 9 pour subir une seule coupe! Pas si facile à la table.

Lizit: In der ersten Runde ist alles ziemlich normal. In der nächsten Runde befindet sich Süd in einer schwierigen Situation. Er betrachtet seine Super-Maxi-1SA-Eröffnung und es ist für ihn unerträglich, den Gegnern das Lizit so einfach zu überlassen. Er wählt ein Kontra und die Sequenz endet in 3♦.

Handspiel: In 3♦ nimmt Nord wahrscheinlich einen Stich in jeder Farbe, ausser in Karo.

Viel interessanter ist der Pik-Kontrakt. Die einzige Chance für Nord-Süd ist, um 2♠ down zu bringen, zwei Schnapper zu machen. Aus diesem Grund ist das ziemlich normale Ausspiel von Karo-Bube nicht das glücklichste. Süd nimmt die Dame und spielt Herz-Ass und klein Herz. West versucht die Trümpfe zu ziehen, klein Pik zur 4, der Dame und dem Ass. Süd gibt zwar den Schnapper in Herz, hat aber keinen Einstich mehr für den zweiten Schnapper, da West auf das Treff-Rückspiel sofort das Ass legt. Mit Herz-Bube-Ausspiel hätte der Alleinspieler grössere Probleme gehabt. Herz zum Ass und klein Herz. West nimmt und spielt Pik gegen den Dummy. Um zu gewinnen, muss er die 9 legen, dann gibt es nur einen Schnapper! Nicht so einfach am Tisch.

Board				22	♠ K 7 4
Donneur				Est	♥ K 7 5 4
Vulnérable				E-O	♦ A Q J 9
					♣ Q 8
					♠ A Q 10 9 8
					♥ J 6
					♦ 8 7 4
					♣ J 9 3
W	N	E	S		♠ J 6 5 3 2
		1♠	P		♥ A 10 8 3 2
4♠	X	P	4SA		♦ –
P	5♦	5♠	P		♣ A K 4
P	X	fin			♠ –
					♥ Q 9
					♦ K 10 6 5 3 2
					♣ 10 7 6 5 2

Enchères: Profitant des onze cartes dans les mineures, Nord-Sud peuvent défendre contre l'excellente manche à 4♠. Est n'abandonne pas, ayant des prétentions offensives puissantes à faire valoir.

Jeu de la carte: Nous sommes dans la zone du chelem. Personne ne reprochera à Est-Ouest de déclarer 6♠; l'impasse pour le Roi de Pique suffira. Dans la configuration réelle, Est perdra un Pique et un Cœur.

À Carreau atout, le jeu n'est pas moins simple. Sud doit perdre deux Trèfles et l'As de Cœur. C'est un peu académique, car il y a très peu de chances que son camp emporte les enchères.

Lizit: Dank ihrer elf Unterfarb-Karten können Nord-Süd gegen die ausgezeichnete 4♠-Manche verteidigen. Ost gibt nicht auf, er will seine sehr starken, offensiven Werte verteidigen.

Handspiel: Wir sind in der Schlemm-Zone. Niemand kann Ost-West etwas vorwerfen, wenn sie 6♠ lizitieren; der Impass auf Pik-König genügt. Bei der aktuellen Hand verliert Ost ein Pik und ein Herz.

Im Karo-Kontrakt ist das Abspiel auch sehr einfach. Süd muss zwei Treff und das Herz-Ass abgeben. Das ist alles rein wissenschaftlich, denn die Chancen sind sehr gering, dass seine Seite das Lizit gewinnt.

Board				23	♠ A Q
Donneur				Sud	♥ J 5 3
Vulnérable				Tous	♦ K J 10 8 6 3
					♣ 7 2
				♠ K 10 8 2	♠ J 9 5
				♥ 8 6 4	♥ A
W	N	E	S	♦ A 5	♦ Q 9 4 2
				♣ Q 9 5 4	♣ K J 8 6 3
P	2♦	P	1♥		♠ 7 6 4 3
P	4♥	fin	2♥		♥ K Q 10 9 7 2
					♦ 7
					♣ A 10

Enchères: L'ouverture de Sud pourra froisser certains – seulement 9 PH. Or elle est parfaitement justifiée: une très belle couleur et dix cartes dans les majeures (la main de Sud n'a rien à voir avec un 2-faible). À partir de là, la séquence se déroule normalement.

Jeu de la carte: A 4♥, Sud doit perdre l'As d'atout et une levée dans chaque mineure. Pourvu qu'Ouest entame Trèfle (assez probable), sinon le Trèfle partira sur les Carreaux affranchis au mort.

Lizit: Die Eröffnung von Süd könnte einige vor den Kopf stossen – nur 9 HP. Sie ist jedoch völlig berechtigt: eine sehr schöne Farbe und zehn Karten in den Oberfarben (die Hand von Süd hat nichts mit einer Weak-Two-Eröffnung zu tun). Von da an ist der Verlauf der Sequenz ganz normal.

Handspiel: In 4♥ verliert Süd das Trumpf-Ass und einen Stich in jeder Unterfarbe. Vorausgesetzt West spielt Treff aus (ziemlich wahrscheinlich), ansonsten wird das Treff auf die Karo des Dummys abgeworfen.

Board				24	♠ –
Donneur				Ouest	♥ Q 3
Vulnérable				Personne	♦ A Q J 7 6 5 4
					♣ Q 5 4 2
				♠ K Q J 8 3	♠ 6 5 4
				♥ 5 4 2	♥ A K 10
W	N	E	S	♦ K 9 8	♦ 10 3 2
P	3♦	fin		♣ J 9	♣ 8 7 6 3
					♠ A 10 9 7 2
					♥ J 9 8 7 6
					♦ –
					♣ A K 10

Enchères: La main de Nord est vraiment un peu trop forte pour 3♦ – trop de levées de jeu – même si les deux Dames isolées n’apportent pas grand-chose. Le principal souci de Nord, et de loin, est de pouvoir barrer les adversaires dans les majeures, où Nord ne détient que deux cartes en tout et pour tout. À cette fin, l’ouverture à 4♦ était envisageable. En face de 3♦, Sud reconnaît l’horrible misfit et fait preuve de discipline en passant.

Jeu de la carte: Les cartes sont aimablement disposées: les atouts 3-3, les Trèfles aussi (cette dernière est superflue). Est à l’entame prend ses deux Cœurs et son partenaire fait encore la troisième et dernière avec le Roi de Carreau.

Lizit: Die Hand von Nord ist wirklich ein bisschen zu stark für 3♦ – zu viele Spielstiche – auch wenn die zwei ungedeckten Damen nicht viel bringen. Der Hauptgrund von Nord ist es, die Gegner in den Oberfarben zu barragieren, in denen Nord alles in allem nur zwei Karten hält. Deshalb ist auch eine 4♦-Eröffnung absolut denkbar. Gegenüber von 3♦ ist für Süd der schreckliche Misfit sichtbar und er zeigt grosse Disziplin indem er passt.

Handspiel: Die Karten sind sehr freundlich verteilt: die Trümpfe 3-3, die Treff auch (letzteres ist überflüssig). Ost muss ausspielen und nimmt seine zwei Herz-Stiche, und sein Partner macht noch den dritten und letzten mit Karo-König.

Board				25	♠ A 10 8 3	
Donneur				Nord	♥ A 8 6 4 2	
Vulnérable				E-O	♦ K 6	
					♣ 9 8	
					♠ J 7 4	♠ K Q 9 6 5 2
					♥ K Q J 3	♥ 7
					♦ 8 7 3 2	♦ Q 4
					♣ J 5	♣ Q 10 4 2
W	N	E	S		♠ –	
	1♥	2♠	3♠		♥ 10 9 5	
P	3SA	P	4♥		♦ A J 10 9 5	
fin					♣ A K 7 6 3	

Enchères: Lorsque Nord ouvre d'1♥, Sud peut rêver au chelem avec raison. Des atouts mieux fournis et nous voilà dans la zone du chelem. L'enchère de 3SA vient le refroidir. En disant 3SA, Nord montre des valeurs à Pique qui sont totalement inutiles à son camp. Nord-Sud s'arrêtent sagement à 4♥.

Jeu de la carte: L'entame du Roi de Pique est coupée au mort, suivie du 10 de Cœur. Couvert ou non, Nord joue atout, tandis que Ouest continue à contre-attaquer à Pique. Le résultat de ces escarmouches: Nord et Ouest n'auront plus d'atouts. Il ne reste au déclarant qu'à exploiter au maximum les mineures du mort. Commencer par les Trèfles offre plus de possibilités statistiquement, mais se montre inférieur en matière de sécurité. Nord choisit donc de jouer sur les Carreaux et le ciel le récompense lorsque la Dame de Carreau tombe et lui enlève tout problème.

Lizit: Sobald Nord mit 1♥ eröffnet, könnte Süd zu Recht von einem Schlemm träumen. Schönere Trümpfe und schon ist man in der Schlemm-Zone. Die 3SA-Antwort entmutigt ihn. Durch seine 3SA-Ansage zeigt Nord Werte in Pik, die für seine Seite völlig wertlos sind. Nord-Süd stoppen sehr vernünftig in 4♥.

Handspiel: Das Pik-König-Ausspiel wird im Dummy geschnappt, gefolgt von der Herz-10. Gedeckt oder nicht, Nord spielt Trumpf, während West weiter Pik spielt. Das Ergebnis dieses Scharmützels: Nord und West haben keine Trümpfe mehr. Bleibt dem Alleinspieler nur, das Maximum aus den Unterfarben des Dummys herauszuholen. Mit Treff zu beginnen, bietet statistisch gesehen mehr Möglichkeiten, ist aber schlechter in Bezug auf die Sicherheit. Nord entscheidet sich deshalb über Karo zu spielen und der Himmel belohnt ihn, denn nachdem die Karo-Dame fällt, hat er keinerlei Probleme mehr.

Board				26	♠ 7 5 2
Donneur				Est	♥ A 9
Vulnérable				Tous	♦ 10 5 4
					♣ K 9 7 6 4
				♠ A K 4 3	♠ Q J 10 9 8
				♥ 4	♥ K J 8 3 2
				♦ J 8	♦ Q 9
				♣ A J 10 8 3 2	♣ Q
W	N	E	S		
		P	P		♠ 6
1♣	P	1♠	2♣		♥ Q 10 7 6 5
3♠	P	4♠	fin		♦ A K 7 6 3 2
					♣ 5

Enchères: Beaucoup de joueurs auraient ouvert avec la main de Sud (1♦ ou 1♥?) Dans le diagramme, Sud ici préfère passer avec l'intention d'annoncer sa belle main bicolore en une seule enchère. C'est exactement ce qu'il exprime en disant 2♣. Ni son passe initial, ni l'action ultérieure ne devraient empêcher Est-Ouest de déclarer l'inévitable 4♠.

Jeu de la carte: Le contrat de 4♠ offre des scénarios très variés, dont celui qui suit n'est pas le moins intéressant. Sud prend As et Roi de Carreau et rejoue atout, pris par Est. Dame de Trèfle pour l'As et le 4 de Cœur du mort que Nord prend et continue atout. Est gagne, coupe un Cœur du Roi, expasse le Roi de Trèfle et Cœur coupé de l'As. Est défause le Valet de Cœur sur le 10 de Trèfle et rentre en main à l'atout. Il ne lui reste qu'un atout et le Roi de Cœur.

Il faut avouer que les enchères de Nord-Sud ont grandement aidé le déclarant. Les enchères aident souvent les adversaires plus que le partenaire. Ce qui a fait dire à Jean Besse: «La parlote, la parlote. Trop de parlote.»

Lizit: Viele Spieler hätten die Süd-Hand eröffnet (1♦ oder 1♥?)

Im Diagramm zieht Süd das Pass vor, er hat die Absicht seine schöne Hand als Zweifärber mit einer einzigen Ansage zu zeigen. Genau dies zeigt er mit seiner 2♣-Ansprache. Weder sein anfängliches Pass, noch die anschließende Intervention sollten Ost-West daran hindern, die unvermeidbaren 4♠ anzusagen.

Handspiel: Im 4♠-Kontrakt gibt es sehr viele Varianten, die folgende ist ziemlich interessant. Süd kassiert Ass-König-Karo und spielt Trumpf, von Ost genommen. Treff-Dame zum Ass und die Herz-4 vom Dummy, die Nord nimmt und Trumpf zurückspielt. Ost nimmt, schnappt ein Herz mit dem König, macht den Expass auf Treff-König und schnappt ein Herz mit dem Ass. Ost wirft Herz-Bube auf die Treff-10 ab und geht mit Trumpf in die Hand zurück. Er hat nur noch einen Trumpf und Herz-König.

Zugegeben, das Lizit hat dem Alleinspieler sehr geholfen. Das Lizit hilft oft mehr den Gegnern als dem Partner. Jean Besse sagte deshalb: «Das Gerede, das Gerede. Viel zu viel Gerede.»

Board				27	♠ K 9 7
Donneur				Sud	♥ 10 6
Vulnérable				Personne	♦ 9 8 7 3
					♣ K 9 7 3
				♠ A Q 6	♠ 10 8 5 4 2
				♥ K 9 8 3	♥ J 7 4
W	N	E	S	♦ A K Q 10 6	♦ 5 2
			P	♣ 5	♣ A Q J
1♦	P	1♠	P	♠ J 3	
2♥	P	2SA	P	♥ A Q 5 2	
3♠	P	4♠	fin	♦ J 4	
				♣ 10 8 6 4 2	

Enchères: Après l'inversé par Ouest, Est-Ouest inévitablement déclarent la manche. Reste à savoir si 4♠ ou 3SA est le meilleur contrat. Multiples arguments en faveur des deux. Il y a trop de variables dans le jeu pour pouvoir trancher facilement.

Jeu de la carte: Déjà à l'entame Trèfle, Nord ne doit pas commettre l'erreur de mettre le Roi en troisième position, ce qui ne peut qu'aider le déclarant. Sud entame d'un petit Trèfle et son partenaire a la bonne idée de fournir petit. Est s'attaque aux atouts, petit pour la Dame et le Roi. Nord rejoue Cœur pour l'As. C'est la dernière levée de la défense.

Encore faut-il la prendre vite, sinon le flanc ne la fera plus. Grâce à la position favorable des cartes – deux doubletons Valet – Est peut ne perdre que le Roi d'atout et l'As de Cœur.

Lizit: Nach dem Revers von West, werden Ost-West unweigerlich die Manche ansagen. Bleibt die Wahl, ob 4♠ oder 3SA der bessere Kontrakt ist. Für beide gibt es viele Gründe. Die Entscheidung ist nicht leicht, denn es gibt zu viele Varianten.

Handspiel: Bereits auf Treff-Ausspiel darf Nord nicht den Fehler machen und den König in dritter Position legen, dies hilft nur dem Alleinspieler. Süd spielt klein Treff aus und sein Partner hat die gute Idee klein zu legen. Ost spielt Trumpf, klein zur Dame und dem König. Nord spielt Herz zum Ass. Das ist der letzte Stich für die Verteidigung.

Und sie müssen ihn schnell nehmen, sonst macht die Verteidigung ihn nicht mehr. Dank der vorteilhaften Lage der Karten – zwei Buben zu zweit – verliert Ost nur Trumpf-König und Herz-Ass.

Board				28	♠ Q 10 5	
Donneur				Ouest	♥ A 10 5 4	
Vulnérable				N-S	♦ K 8 3	
					♣ 8 7 6	
				♠ J 9 7 4		♠ K 6
				♥ K 8 6 2		♥ 9
W	N	E	S	♦ 5		♦ Q 10 9 4 2
P	P	P	1♦	♣ A 10 5 3		♣ K J 9 4 2
P	1♥	P	2♥		♠ A 8 3 2	
fin					♥ Q J 7 3	
					♦ A J 7 6	
					♣ Q	

Enchères: Nord-Sud regrettent de n'avoir pas annoncé la manche à 4♥. Les gourmands! Pour la réussir, il faut le Roi de Cœur bien placé, l'impasse au Valet de Carreau et passer la bonne à Pique. Il faut réussir au moins deux de ces éléments. Rien que cela!

Jeu de la carte: Est cherche d'emblée à réduire les coupes; c'est pourquoi il choisit l'entame du 9 de Cœur, lequel va à la Dame qui fait la levée. Avec beaucoup de chance, et un timing parfait, le déclarant peut réussir tous les éléments mentionnés plus haut, soit trois levées naturelles à Cœur, deux à Pique, trois à Carreau et deux coupes à Trèfle. Cela fait bien dix levées dans une manche logiquement non déclarée.

Lizit: Nord-Süd bedauern, nicht die Manche von 4♥ angesagt zu haben. Diese Gourmets! Um sie zu erfüllen, muss Herz-König gut sitzen, der Impass auf Karo-Bube gelingen und man muss die Richtige in Pik legen. Mindestens zwei dieser Bedingungen müssen gelingen. Sonst nichts!

Handspiel: Ost versucht von Anfang an, Schnapper zu reduzieren; deshalb wählt er das Herz-9-Ausspiel, das bis zur Dame durchläuft, die den Stich macht. Mit viel Glück, und perfektem Timing, kann der Alleinspieler alle oben aufgeführten Spielzüge durchführen, also drei natürliche Stiche in Herz, zwei in Pik, drei in Karo und zwei Treff-Schnapper. Das sind natürlich zehn Stiche, aber in einer logischerweise nicht angesagten Manche.